**Домашнее задание № 44: Модуль 26. Кэширование**

1. Подключите библиотеку Redis и задействуйте её настройки и функционал для кэширования Вашего приложения.
2. Реализуйте простейший вариант кэширования на стороне клиента.

**В качестве ответа прикрепить ссылку на обновлённый github.**